

Konzer 説明書

この度は「Konzer」をダウンロード頂き、誠にありがとうございました。

Konzer とは？

konza 作のインタラクティブなアニメーションファイル (*.konzer) を再生するための専用ツールです。元々は「Konza Animation Player」という名前の予定でしたが、長かったので「Konzer」に縮められました。

使い方

拡張子が konzer のファイルのパスを Konzer アプリケーションのコマンドライン引数に指定することによりアニメーションを再生することができます。

(1) Windows の場合

Windows の場合は、konzer.exe に *.konzer ファイルをドラッグ&ドロップしたり、*.konzer ファイルに konzer.exe を関連付けしても開くことができます。



(2) macOS の場合

macOS では、ターミナルから *.konzer ファイルを指定して開くことができます。

- (a) 相対パス指定 (konzer.app フォルダ内が基準になります)
`$ konzer.app --args sample.konzer`
- (b) 絶対パス指定
`$ konzer.app --args /Absolute/Path/To/sample.konzer`

補足：*.konzer 形式のファイルについて

拡張子 konzer のファイルは、konzer アプリケーションでのみ開くことのできるアニメーションの定義ファイルです。実態は Unity の AssetBundle と呼ばれるデータ形式であり、Konzer 以外のアプリケーションとの互換性はありません。

ライセンス

本ツールの開発にあたり、以下提供の素材を使用させて頂きました。

フォント

- [自家製 Rounded-X M+ 1c regular](#) (M+ FONT LICENSE)